キャプテン翼

メーカー名	テクモ		
発売予定日	9月23日	予定価格	7800円(税別)
メディア(容量)	CD-ROM		
ジャンル	シミュレーション		

週刊少年ジャンプ連載のコミック「キャプテン翼」がMEGA-CDのゲームになって登場。詳細はまだ発表されていないが、基本的なシステムはファミコン版などと同じらしい。さらに、オリジナル要素として2人対戦プレイが可能になるようだ。

アニメと同じ声優を起用

ゲームは主人公である「大空翼」の小学生から中学生までの物語を描いている。もちろんMEGA-CDだけあってビジュアルシーンも用意されており、シュートなどの決めぜりふはアニメ版と同じ声優を起用しているのだ。



⇧2人での対戦プレイが可能



⇦MEGA-CD版のゲーム画面。基本的なシステムは、ファミコン版やスーパーファミコン版同様。コマンドを選択して、試合を進めていく



⇦小学校時代の翼

新着画面!! シミュレーションタイプのサッカーゲーム

キャプテン翼

発売予定日	9月23日	ジャンル	シミュレーション
メーカー名	テクモ	継続機能	バックアップメモリ
予定価格	7800円(税別)	その他の機能	2人交代プレイ可
メディア(容量)	CD-ROM	現在の開発状況	100%

サッカーゲームとシミュレーションの要素を取り入れ、好評を博したファミコン版『キャプテン翼』がMEGA-CDに登場。MEGA-CD版では大空翼の小学生から中学生の物語を描いている。



⇧ゲームの展開はアナウンサーの解説によって進んでいく

MEGA-CD版用にアフレコ

ビジュアルシーンなどには、アニメ版と同じ声優によるセリフが入っている。MEGA-CDだけあって数多くのビジュアルが用意されているようだ。

アニメと同じ声優



⇧オープニングでキャラクタと声優の名前が登場しているのだ

コマンド入力でゲームは進む

このゲームの基本的なシステムはファミコン版などと同じ、コマンドの入力によってゲームは進んでいくものとなる。また、画面の下ではファミコン版などでおなじみのアナウンサーによる解説が入っているのだ。



⇧敵のチームのすきをついて、作戦がうまく決まればゴールも決まる



⇧方向ボタンの入力でパスやシュートなどをだすことができるのだ

『メガドライブ FAN』1994 年 8,9,10 月号掲載

今月発売

アニメのようなビジュアルシーンが豊富

キャプテン翼

発売予定日	9月23日	ジャンル	シミュレーション
メーカー名	テクモ	継続機能	バックアップメモリ
予定価格	7800円	その他の機能	2人同時プレイ可
メディア(容量)	CD-ROM	現在の開発状況	100%

週刊少年ジャンプで連載されている同名マンガをゲーム化。主人公、「大空翼」の中学生時代までの物語を再現している。試合は、原作と同じ、南葛小、南葛中を全国制覇させることが目的だ。

ビジュアルシーンも豊富に用意し、総時間で2時間を超えている。



⬆試合以外でも数多くのビジュアルシーンで、物語が進行していく

ストーリー性を重視したゲーム展開

ファミコン版などの「キャプテン翼」は、試合が中心のゲームだった。MEGA-CD版ではストーリー性を重視して制作され、ビジュアルシーンのあいまに、試合をしていくものとなっている。

翼と若林の出会いのシーンなどがこのゲームでは再現されている。



⬆丘の上からボールをけるシーン

若林との対戦！



⬆修哲イレブンを抜いてゴールする

ボールは友達！　サッカー小僧、大空翼登場！

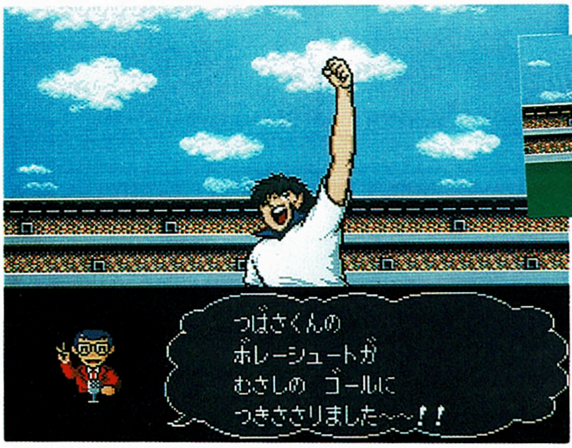
新作 キャプテン翼

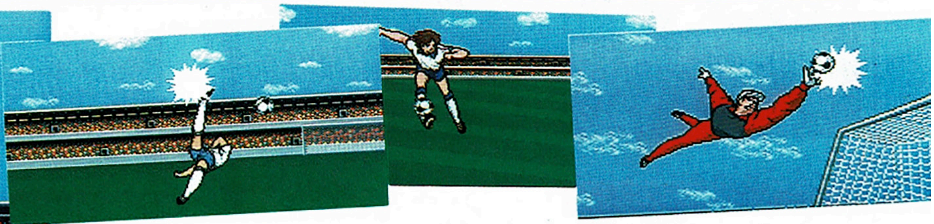


発売予定日	発売中	ジャンル	シミュレーション
メーカー名	テクモ	継続機能	バックアップメモリ
予定価格	7800円(税別)	その他の機能	2人同時プレイ可
メディア(容量)	CD-ROM	現在の開発状況	100%

翼が、岬が、日向や若林がMEGA-CDにやってきた！　名シーンいっぱいのビジュアルも入った『キャプテン翼』の決定版。

キャプテン翼 ビジュアルたっぷりのサッカーゲーム





⬅⬆➡サッカーの天才児、ボールはトモダチ！　大空翼のテクニックがMEGA-CDでよみがえる

週刊少年ジャンプ誌上で好評連載された「キャプテン翼」が、ゲーム化されてMEGA-CDに登場する。システムは、シミュレーションの要素を取り入れたファミコン版のものを踏襲している。

MEGA-CD版では、主人公、大空翼の小学時代から中学時代までの活躍の、原作のストーリーを再現したものになる。

ビジュアルシーンは120分以上!!

ゲーム中ではビジュアルシーンが多数挿入され、ストーリー展開を補足してくれる。ストーリーは、原作に忠実で、翼と若林の出会いから、岬とのコンビ結成、日向小次郎との死闘など、原作の名場面を再現してくれる。このビジュアルシーンは、MEGA-CDの大容量を生かして、総時間で120分以上のビジュアルが用意されている。

数々の名シーンはビジュアルで再現!!



カンタン操作でゲームは進む

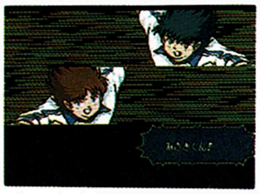
ゲームは、それぞれのストーリーが展開されるビジュアルと、相手チームとの試合によって構成されている。試合では、さまざまな状況に応じて表示されるパス、ドリブル、シュートなどのコマンドを選んで進めていく。また、各キャラクタにはレベルが設定されており、試合に参加して活躍すればレベルが上がっていく。キャラクタによっては、レベルアップとともに華麗なテクニック、強烈なシュートなど、独自の技を覚えていき、試合中に使うことができる。このシステムは、基本的にはファミコン版と同様なものになる。



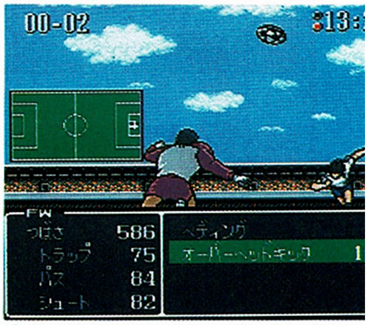
⬆方向ボタンに対応したコマンド類



⬅通常は、この画面で試合が進んでいく



⬆必殺技には、それぞれビジュアルも



⬆キャラクタによっては、独自の技も持っていることもある

『メガドライブFAN』1994年11月号掲載

キャプテン翼 戦術をたてて選手たちをうまく使いこなせ

試合では大空翼の前にさまざまなライバルたちが立ちふさがる。彼らに勝つのは容易なことではない。ここでは、試合を有利に進めるためにはどうしたらいいかを見てみよう。

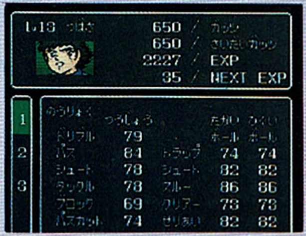
ミーティングでキャラの能力を確認

試合が始まる前にはミーティングがあり、試合の準備をおこなう。このミーティングで、各種データを確認したり、フォーメーションを決めることができる。ここで試合前の準備をしておかないと、相手チームに勝つことは難しくなる。

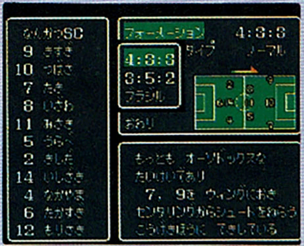
まず、基本のフォーメーションと、ディフェンスのタイプはそれぞれ３種類用意されている。自分の目指す試合や戦術に合わせて変えていこう。また、チームの個人データはもちろん、相手チームのデータも見ることができる。このデータで、各選手の特徴を把握したり、試合で注意すべき敵選手を見つけておこう。



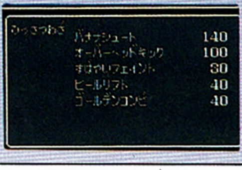
⊕ミーティングで相手チームの情報を聞こう



⊕個人データで選手の能力を把握



⊕選ぶフォーメーションによって、作戦も変わってくる



⊕レベルアップで必殺技が増える

キャラの能力に適した行動をとらせる

いざ試合が始まったからといって、ただやみくもに相手ゴールに向かっていっても、スグにカットされてカウンターを食うのは目に見えている。そうならないためにも、試合前に確認した選手データを役にたてよう。

各選手はそれぞれテクニシャンタイプ、パワータイプなど、さまざまなタイプがいて、長所、短所を持ち合わせている。試合では、それぞれの長所を生かした使い方をしたい。たとえば、テクニックのない選手にドリブル突破させるのは無謀だ。相手に囲まれる前にパスで回し、ドリブルの得意な選手に渡してあげよう。



⊕２人に囲まれても、翼ならフェイントで抜ける



⊕ボールを奪うにも、よく考えてから



⊕⊕⊕敵選手を翻弄しながら抜いていくのは最高に気持ちいい。でも、無理は禁物だ

激闘をくりひろげる 大空翼とそのライバルたち



サッカーの申し子 大空 翼

⊕本編の主人公。その多彩なテクニックでライバルたちと戦う



猛虎 日向 小次郎

⊕パワーまかせの強引な突破と強烈なシュートが武器



G・S・G・K 若林 源三

⊕鉄壁の守りでゴールをゆるさない。南葛ＳＣの守護神



北海の荒鷲 松山 光

⊕No.1のボールキープ力は、北国で培った粘りと根性の賜物だ



フィールドのアーティスト 岬 太郎

⊕翼とのコンビはゴールデンコンビと呼ばれた



ガッツマン 石崎 了

⊕元気がとりえのディフェンダー。得意技は顔面ディフェンス



カラスのエース 三杉 淳

⊕心臓病のハンデを持ちながら、その技術は翼と互角かそれ以上



空手キーパー 若島津 健

⊕空手で養った反射神経とスピードで華麗にセービング！

MD キャプテン翼 ★★★☆☆

ビジュアルセレクト

静岡県 こくぞう虫

まずオプション画面にして、BGMを2、8、3の順に聴く。それぞれの曲は最後まで聴かなくてもいい。すると、画面はそのままで、左下の項目の名前だけが「CINEMA」と「BG」になる。「CINEMA」はゲーム中のビジュアルシーンが、「BG」はアイキャッチが見られるのだ。どちらも、左右で番号を選択したあと、Aを押すことで見られるぞ。



タイトル画面で「OPTION」を選ぼう



BGMの番号を下のとおりに変えて聴こう

BGMを、2、8、3の順に聴く



画面はそのまま。項目名だけが変わる



こちらは、ビジュアルシーンだけを堪能できる



こちらは、ゲームのあいだに出るアイキャッチだ

『メガドライブ FAN』1994 年 12 月号掲載